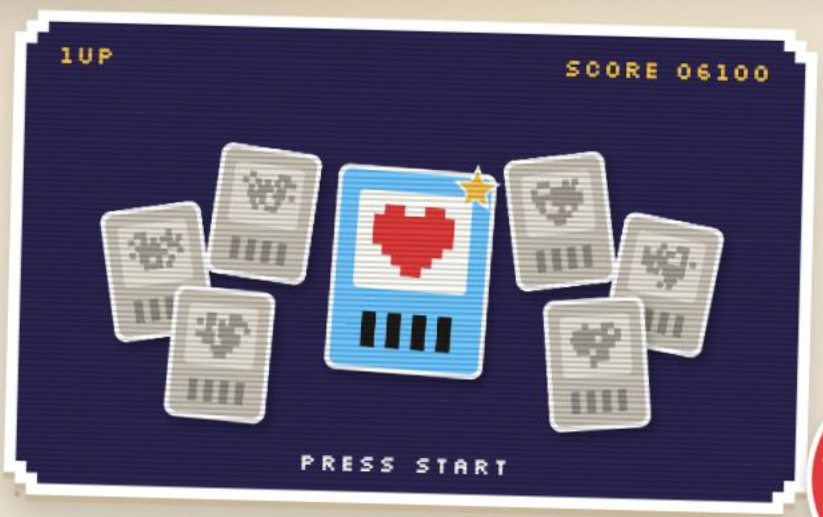
JEU · 29.10

Pop& Go →

Jeudi JEU VIDÉO

Des devs menacés de clones par IA

tout ce qu'il faut savoir →



10 SLIDES · À ENREGISTRER

swipe →

JEU VIDÉO 02 · CE QUI S'EST PASSÉ

Le chantage au clone arrive sur Steam

Le 27 octobre, à Steam Indie Connect en Corée du Sud, des devs indé ont interrogé Valve.

Certains reçoivent des e-mails : payer, ou voir leur jeu cloné par IA et sorti avant eux.

Valve a répondu : pas de filtre anti-IA, mais des conseils.



paie ou je te copie

Source : Inven Global · 27/10, Kotaku · 28/10

JEU VIDÉO 03 · LES CHIFFRES

Deux chiffres pour situer

2×

plus de démos qu'au Next Fest précédent

Kotaku · 28/10

43,5 M

joueurs connectés en même temps au dernier pic de Steam

Inven Global · 27/10

des milliers de démos

Source : Kotaku · 28/10, Inven Global · 27/10

JEU VIDÉO 04 · COMMENT ÇA MARCHE

Pourquoi le Next Fest déborde

1. Les deux premiers jours, Steam montre les démos au hasard.
2. Ensuite, il recommande selon tes goûts de joueur.
3. Valve l'explique ainsi : laisser sa chance à chaque jeu, sans passe-droit.
4. Le revers, Valve l'admet : des jeux bâclés sont vus au début.

la loterie des 2 jours

Source : Inven Global · 27/10

JEU VIDÉO 05 · À ESSAYER

Si tu crées un jeu

>_ Bâtis ta communauté tôt : un site, des liens avec tes joueurs.

>_ Fais grandir ton jeu après la sortie, avec des ajouts difficiles à copier.

>_ Un chantage ? Signale-le à Valve et à la police, conseille Valve.

l'original doit être le meilleur

JEU VIDÉO 06 · CE QU'ON NE SAIT PAS ENCORE

Les zones floues

? Valve ne détaille aucune mesure contre les clones.

? Propos rapportés par Inven Global, traduits du coréen ; Eurogamer attend la réponse de Valve.

? Rien n'est annoncé pour le prochain Next Fest.

Valve, on attend

Source : Inven Global · 27/10, Eurogamer · 28/10

JEU VIDÉO 07 · POURQUOI ÇA TE CONCERNE

Ce que ça change pour toi

→ Needle in a Haystack Simulator, pas encore sorti, compte déjà des tas de copies.

→ Avant d'acheter un jeu viral, vérifie le studio derrière.

→ Si tu crées, montrer ta démo tôt reste conseillé, mais garde les preuves de ton travail.

cherche l'aiguille

JEU VIDÉO 08 · CE QU'EN DISENT LES AUTRES

Conseil utile ou coup de balai ?

1 000+ jeux au Next Fest, contre 50 à 100 il y a 3 ans

POUR · VALVE

Les clones existaient avant l'IA, elle a juste accéléré.

CONTRE · KOTAKU

Améliorer sans fin, beaucoup d'indés n'en ont pas les moyens.

et toi, t'en penses quoi ?

Source : Inven Global · 27/10, Kotaku · 28/10 (traduit)

JEU VIDÉO 09 · SOURCES

Tout vient de là

Inven Global 27/10
Developers Fear AI Slop and Clones — Valve Answers Directly
invenglobal.com

Kotaku 28/10
Valve Knows Steam Has An AI Slop Problem
kotaku.com

Eurogamer 28/10
Valve addresses Steam's AI game cloning problem
eurogamer.net

Game Developer 28/10
Valve weighs in on Next Fest AI cloning phenomenon
gamedeveloper.com

tout est daté, tout se vérifie

JEU · 29.10

Pop& Go→

demain :

la news fun

LUN	MAR	MER	JEU	VEN
IA	Jeu vidéo	Design	La + chaude	La fun

Enregistre

tout est dedans, sources comprises

Suis Pop& Go→

@popngo.fr · deux news par jour

Commente

ton avis : on lit tout

Pop & Go