LUN · 02.11

Pop& Go →

Lundi IA

Tu décris un monde, l'IA te le fait visiter

tout ce qu'il faut savoir →



IA · JEUX VIDÉO · DESIGN · CHAQUE VENDREDI · Pop & Go

10 SLIDES · À ENREGISTRER

swipe →

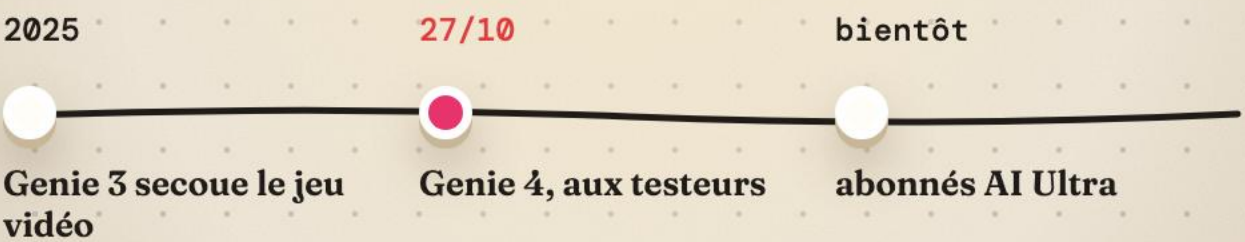
IA 02 · CE QUI S'EST PASSÉ

Google génère des mondes en direct

Le 27/10, Google DeepMind a présenté Genie 4 : tu décris un lieu, il le crée pendant que tu l'explores.

Au clavier, tu avances et tu tournes la caméra ; en texte, tu changes la météo ou tu ajoutes un personnage.

Et pour la première fois, le monde a son son : vent, vagues, voix.



pas de moteur, pas de code

Source : Google DeepMind · 27/10, Ars Technica · 27/10

Trois chiffres pour situer

2 min

le temps qu'un monde reste cohérent avant d'oublier comment il a commencé

Ars Technica · 27/10

100 $

par mois, le prix d'entrée de l'abonnement AI Ultra qui l'aura en premier

Ars Technica · 27/10

5

métiers testent déjà : création, journalisme, éducation, jeu vidéo, ingénierie

Google DeepMind · 27/10

court, mais vivant

Source : Google DeepMind · 27/10, Ars Technica · 27/10

IA 04 · COMMENT ÇA MARCHE

Un monde en quatre gestes

1. Tu décris le lieu en une phrase, ou tu pars d'une photo.
2. Genie 4 génère le monde image par image, en temps réel, avec son ambiance sonore.
3. Gemini 3.8 Flash le surveille : il découpe ton objectif en étapes et vérifie chaque image.
4. Tu le modifies en route : météo, caméra, nouveau personnage.

Gemini tient le fil

Source : Google DeepMind · 27/10, Ars Technica · 27/10

IA 05 · À ESSAYER

Ce que tu peux faire

>_ Pas encore ouvert à tous : une liste d'attente existe sur Project Genie.

>_ Les développeurs l'auront par l'API Gemini et AI Studio, prix non annoncé.

>_ Regarde les démos officielles le son allumé : il est généré par Genie 4.

inscris-toi tôt

Source : Google DeepMind · 27/10, Ars Technica · 27/10

Les zones floues

? **Aucune date ni prix pour le grand public ou les développeurs.**

? **Les détails dérivent avec le temps : un objet sorti du cadre peut revenir changé.**

? **Google le dit lui-même : physique complexe, texte lisible et son exact restent à travailler.**

impressionnant, pas fini

Source : Google DeepMind · 27/10, Ars Technica · 27/10, Hacker News · 27/10

IA 07 · POURQUOI ÇA TE CONCERNE

Ce que ça change pour toi

→ Tu crées des jeux ? Des testeurs passent d'une idée à un prototype explorable en secondes.

→ Tu tournes des vidéos ? Des cinéastes y essaient plusieurs prises, angle et lumière compris.

→ Tout ce qu'il génère porte SynthID, un filigrane invisible qui signale l'IA.

le brouillon devient visitable

Source : Google DeepMind · 27/10

IA 08 · CE QU'EN DISENT LES AUTRES

Bluffant, mais pas encore un monde

1044 points et 593 commentaires sur Hacker News

CONTRE · HACKER NEWS

Les détails changent hors du cadre : un second château apparaît dans la démo du dragon.

POUR · HACKER NEWS

Il y a trois ans, l'IA ratait un homme mangeant des spaghettis. Là, c'est un vrai bond.

et toi, t'en penses quoi ?

Source : Hacker News · 27/10 (traduit)

Tout vient de là

Google DeepMind 27/10

Genie 4: A new generation of world simulation

deepmind.google/blog

Ars Technica 27/10

DeepMind's Genie 4 world model adds audio and more realistic people

arstechnica.com

Hacker News 27/10

Genie 4

news.ycombinator.com

tout est daté, tout se vérifie

Pop& Go →

demain :

jeu vidéo

LUN	MAR	MER	JEU	VEN
IA	Jeu vidéo	Design	La + chaude	La fun

Enregistre

tout est dedans, sources comprises

Suis Pop& Go →

@popngo.fr · deux news par jour

Commente

ton avis : on lit tout